



Mathieu Triclot @MathieuTriclot · 26 oct. 2017

Bien envie de monter une session sur le sujet à l'icohtec, congrès d'histoire des techniques. Vous seriez partants ?



Raphaël Lucas @Raphael_Lucas_ · 26 oct. 2017

#LT il y aurait un vrai travail d'archéologie (gigantesque) à faire sur les listings de jeux (langage, machines, thèmes, genres)



1



6



9



Colin Sidre @ColinSidre · 26 oct. 2017

Pas spécifiquement une pratique individuelle : des bouts de code étaient souvent réutilisés chez Loriciels, d'un jeu à l'autre



1



2



2



Doug alias BOUDDHA @Adoru_ · 26 oct. 2017

Qui était l'exception. Les programmeurs n'aimaient pas beaucoup cela. Le but étant de faire mieux à chaque jeu.



2



2



1



Complayment d'Objet @ComplaymentdO · 26 oct. 2017

@RichardGarriott ne se targuait-il pas de renouveler intégralement le code (total code renewing) à chaque nouvel opus de Ultima ?



1



1



3



Raphaël Lucas @Raphael_Lucas_ · 26 oct. 2017

Oui, mais il faudrait vérifier. Après, les jeux sont passés du Basic (Garriott seul) à l'Assembleur sur les 3-4 premiers épisodes.



2



1



2



Richard Garriott @RichardGarriott



Respondiendo a @Raphael_Lucas_ @ComplaymentdO y 5 más

Akalabeth & Ultima 1 in BASIC, Ultima II - IV in assembler.

[Traducir Tweet](#)

6:07 p. m. · 26 oct. 2017 · Twitter for iPhone

Personas relevantes



Richard Garriott ✓

@RichardGarriott

[Seguir](#)

Inventor, explorer, entrepreneur, astronaut, aquanaut & author of "Explore/Create". Check out my book & join me in Shroud of the Avatar! [#LBSotA](#)



Raphaël Lucas

@Raphael_Lucas_

[Seguir](#)

J'écris (JVM, Gamekult, Third Editions, Pix'n Love, Omaké Books, ex-Joypad/Playstation Mag/The Game, etc.) /rêve de fées mécaniques à Cottingley.



Complayment d'Objet

@ComplaymentdO

[Seguir](#)

Are you watching closely ? | Êtes-vous curieux de savoir ce que l'existence a d'autre à vous offrir ?

[Condiciones de Servicio](#) [Política de Privacidad](#)

[Política de cookies](#) [Información de anuncios](#)

[Más opciones](#) ... © 2021 Twitter, Inc.